

Baionetta austriaca modello 1854

forniture militari austriache



Link risorsa: <https://www.lombardiabeniculturali.it/militaria/schede/MN020-00224/>

Scheda SIRBeC: <https://www.lombardiabeniculturali.it/militaria/schede-complete/MN020-00224/>

CODICI

Unità operativa: MN020

Numero scheda: 224

Codice scheda: MN020-00224

Tipo scheda: PSM

Livello ricerca: P

CODICE UNIVOCO

Codice regione: 03

Ente schedatore: R03/ Musei di Solferino e San Martino

Ente competente: S23

RELAZIONI

STRUTTURA COMPLESSA

Livello: 10

Codice IDK della scheda madre: MN020-00214

OGGETTO

OGGETTO

Definizione: baionetta

Denominazione: baionetta austriaca modello 1854

Identificazione: elemento d'insieme

Disponibilità del bene: reale

CATEGORIA

CLASSIFICAZIONE TIPOLOGICA

Primo livello: armi e accessori

Secondo livello: armi bianche da pugno e in asta

Terzo livello: armi e strumenti in asta e da getto

LOCALIZZAZIONE GEOGRAFICO-AMMINISTRATIVA

INDICAZIONE DEL CONTENITORE FISICO

Codice del contenitore fisico: 2993

Categoria del contenitore fisico: architettura

LOCALIZZAZIONE GEOGRAFICO-AMMINISTRATIVA ATTUALE

Stato: Italia

Regione: Lombardia

Provincia: BS

Nome provincia: Brescia

Codice ISTAT comune: 017067

Comune: Desenzano del Garda

Località: San Martino della Battaglia

COLLOCAZIONE SPECIFICA

Tipologia: museo

Qualificazione: pubblico

Denominazione: Museo di San Martino della Battaglia

Indirizzo: Via Torre, 2

Denominazione struttura conservativa - livello 1: Società Solferino e San Martino

Denominazione struttura conservativa - livello 2: Museo di San Martino della Battaglia

Tipologia struttura conservativa: museo

Collocazione originaria: SC

Altra denominazione: Museo della Battaglia di San Martino

ACCESSIBILITA' DEL BENE

Accessibilità: SI

DATI PATRIMONIALI E COLLEZIONI

INVENTARIO [1 / 2]

Denominazione: Inventario 2000

Data: 2013

Numero: 2323

INVENTARIO [2 / 2]

Denominazione: altra numerazione

Numero: 427

LOCALIZZAZIONE CATASTALE

LOCALIZZAZIONE CATASTALE

CRONOLOGIA

CRONOLOGIA GENERICA

Secolo: sec. XIX

Frazione di secolo: seconda metà

CRONOLOGIA SPECIFICA

Da: 1850

Validità: post

A: 1899

Validità: ante

Motivazione cronologia: analisi storica

DEFINIZIONE CULTURALE

AMBITO CULTURALE

Denominazione: forniture militari austriache

Riferimento all'intervento: esecuzione

Motivazione dell'attribuzione: esame sulla materia

MATERIA E TECNICA

MATERIA E TECNICA

Materia: acciaio

Tecnica [1 / 2]: fusione

Tecnica [2 / 2]: forgiatura

MISURE

MISURE [1 / 3]

Unità: cm

Tipo di misura: altezza

Valore: 56

Specifiche e note: totale

MISURE [2 / 3]

Unità: cm

Tipo di misura: diametro

Valore: 2.3

Specifiche e note: manicotto

MISURE [3 / 3]

Unità: cm

Tipo di misura: altezza

Valore: 46.5

Specifiche e note: lama

DATI ANALITICI

DESCRIZIONE

Oggetto

Baionetta austriaca a ghiera per fucile da fanteria mod. 1854. Arma bianca corta monolitica costituita da una lama a quattro fili (sezione cruciforme), raccordata tramite un braccio ad un manicotto cilindrico munito di spacco a spirale e anello di fissaggio al fucile scorrevole.

Arma priva di fodero

CONSERVAZIONE

STATO DI CONSERVAZIONE

Data: 2013

Stato di conservazione: ottimo

CONDIZIONE GIURIDICA E VINCOLI

CONDIZIONE GIURIDICA

Indicazione generica: proprietà persona giuridica senza scopo di lucro

Indicazione specifica: Società Solferino e San Martino

Indirizzo: Località Torre San Martino, 2 - Desenzano Del Garda (BS)

FONTI E DOCUMENTI DI RIFERIMENTO

DOCUMENTAZIONE FOTOGRAFICA

Codice univoco della risorsa: SC_PSM_MN020-00224_IMG-0000004365

Genere: documentazione allegata

Tipo: fotografia digitale colore

Autore: Dal Prato, Andrea

Data: 2012/00/00

Codice identificativo: trofei-02

Nome del file originale: trofei - 02.jpg

COMPILAZIONE

COMPILAZIONE

Anno di redazione: 2013

Ente compilatore: Musei di Solferino e San Martino

Nome: Trivini Bellini, Tazio

Referente scientifico: Massari, Francesca

Funzionario responsabile: Borghi, Bruno

TRASCRIZIONE PER INFORMATIZZAZIONE

Anno di trascrizione/informatizzazione: 2013

Nome: Massari, Francesca

Ente compilatore: MN